DesignaKnit Graphik Studio

Lizenzvereinbarung

Bevor Sie DesignaKnit 8 ("Die Software") nutzen, lesen Sie sich die folgenden Lizenzbedingungen sorgfältig durch. Es sei denn Sie haben eine spezielle Lizenzvereinbarung mit Soft Byte Ltd, erkennen Sie mit der Verwendung des Programms die folgenden Vereinbarungen und Garantiebedingungen an. Sollten Sie diese Bedingungen nicht anerkennen, dürfen Sie die Verwendung des Programms nicht fortsetzen.

Urheberrecht

DesignaKnit 8 genießt den Schutz des Urheberrechtsgesetzes und des internationalen Urheberrechtsabkommens © 2010 von Soft Byte Ltd. , alle Rechte vorbehalten.

Software verwenden

Es ist nicht gestattet, das Programm zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), zu dekompilieren oder zu disassemblierenEine solche nicht autorisierte Veränderung führt unmittelbar zur Beendigung dieser Lizenz Vereinbarung

Eine registrierte Kopie dieser Software, darf von einer einzelnen Person verwendet werden. Die Software darf auf einen zweiten oder portablen Computer installiert werden, darf aber nur auf eunem der Computer zur Zeit verwendet werden.

Gewährleistung Software:

Bezogen auf den Datenträger und dem Handbuch, gewährt Soft Byte Ltd. einen kostenlosen Ersatz innerhalb der ersten 60 Tage nach dem Kauf, auf fehlerhaftes Material. Wenn innerhalb dieser Zeit ein solcher Fehler auftritt, wird Soft Byte Ltd. oder sein Händler in Deutschland das defekte Material austauschen oder entsprechend nachbessern. Gewähr für Fehlerfreiheit der Software kann nicht übernommen werden. Obwohl bei der Erstellung selbstverständlich die größte Sorgfalt verwendet wurde, können Fehler trotzdem nicht ausgeschlossen werden.

Gewährleistung Kabelverbindungen und Zubehör:

Bezogen auf die DesignaKnit Kabelverbindungen, USB – Seriell Konverter und Magnetarme steht SoftByte Ltd. für die Fehlerfreiheit der Materialien und der Ausführung für einen Zeitraum von 2 Jahren nach dem Kauf des Produktes ein. Wenn innerhalb dieser Zeit ein solcher Fehler auftritt, wird Soft Byte Ltd. oder sein Händler in Deutschland das defekte Material austauschen oder entsprechend nachbessern. Soft Byte Ltd. wird keinen Ersatz für Schäden gewähren, einschließlich Folgeschäden, Schäden aus entgangenem Gewinn, spezielle, indirekte oder beiläufig entstandene Schäden, die sich aus der Verwendung der Kabelverbindung bzw. des Zubehörs ergeben

Haftungsausschluss

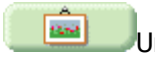
Soft Byte Ltd. haftet nur bei Vorsatz, grober Fahrlässigkeit, bei Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz sowie bei Verletzung von Leben, Körper oder der Gesundheit nach den gesetzlichen Vorschriften. Sie können keinen Ersatz für Schäden erhalten, einschließlich Folgeschäden, Schäden aus entgangenem Gewinn, spezielle, indirekte oder beiläufig entstandene Schäden,die aus der Verwendung des Programms entstanden sind.

Ihre Arbeit

Jeden Ausdruck, den Sie mit DesignaKnit erstellen, ist Ihr Eigentum und Sie haben das Recht diese zu veröffentlichen, oder zu verjaufen. Das obige gilt ebenfalls für die von Ihnen erstellen Schnitte und Muster.

Überblick

Dieses Programm-Modul dient, um Grafiken, Bilder oder Fotos sowie gescannte Zählmuster in Strickmuster umzuwandeln.

 Um dieses Modul zu öffnen, klicken Sie auf den Knopf Graphik Studio im Hauptdialog oder innerhalb des Programms auf die linke Werkzeugleiste.

Was ist neu im DesignaKnit 8 Graphik Studio

DesignaKnit 8 gibt Ihnen mehr Kontrolle über die Umwandlung von Pixeln in Maschen.

Verbesserte Vorschau

Extra Optionen in der neuen Vorschau erlauben Ihnen, die Bilddaten zu sortieren und zu durchsuchen.

Neue Palette öffnen und speichern Optionen

Sie können nun direkt Farbpaletten öffnen, ohne sie zuvor im Designer Designer geöffnet zu haben.Sie können entweder eine .plt-Datei öffnen oder eine Farbpalette von einem existierenden Muster öffnen.

Sie können nun auch direkt im Graphik Studio die Farbpalette als .plt-Datei speichern, um sie später entweder im Graphik Studio oder Muster Designer wieder zu öffnen.

Frei schwebende Palette

Mit dieser Option können Sie die Farbpalette von dem Hauptfenster lösen.Diese Möglichkeit ist immer dann hilfreich, wenn Sie mit großen Graphiken arbeiten. Sie können die Farbpalette dann so verschieben, dass die Graphiken besser zu sehen sind.

Assistent

Sie haben die Wahl, wie Sie die Konvertierung beginnen möchten: anstatt automatisch durch die einzelnen Schritte der Konverterung geführt zu werden, sobald Sie eine Datei geöffnet haben, können Sie nun den Assistent wählen, wann immer Sie möchten.Damit haben Sie die Möglichkeit in einem Bild den Bereich zu markieren den Sie in ein Strickmuster umwandeln möchten.

Bildformate und Größe

DesignaKnit bietet jetzt eine größere Auswahl an Bildformaten an.. Zusätzlich zu den Formaten .bmp, .gif, .jpg, .pcx, .png, und .tif, können Sie jetzt auch .ico, .tga, .wmf so wie auch .pbm, .pgm und .ppm Dateien konvertieren. DesignaKnit Graphik Studio kann jetzt auch hoch aufgelöste und größere Bilder verarbeiten.

Menü

Die Menuzeile ermöglicht den Zugriff auf alle Funktionen und Optionen in dem Graphik Studio.Zum schnellen Zugriff haben einige dieser Funktionen auf der linken Seite des Fensters ein Symbol in der Werkzeugleiste.

Datei

Vorschau

Öffnet eine Graphikdatei mit dem DesignaKnit Graphik Studio Vorschau Browser.Dieser arbeitet ähnlich wie der Browser für die Strickmuster und bietet verschiedene Möglichkeiten Bilder zu filtern und zu suchen, die Ihnen in der normalen Windows Dialogbox nicht zur Verfügung steht.

DesignaKnit Grafik-Studio unterstützt viele verschiedene Graphikformate.Um eine Liste oder eine Vorschau aller unterstützter Formate in einer Datei zu sehen, wählen Sie Grafik Dateien von der drop-down-Liste der Dateiformate.Um nur einen bestimmten Dateityp anzeigen zulassen, wählen Sie einen aus dieser Liste aus.

Ebenso können Sie die Vorschau öffnen, indem Sie das **Datei/öffnen** Symbol in der Werkzeugleiste verwenden.

Graphik öffnen

Eine Graphik mit der normalen Windows Datei Dialogbox öffnen.

Graphikdatei speichern unter

Speichern Sie die geänderte Graphikdatei als neue Datei.Geben Sie der Datei einen neuen Namen, um die ursprüngliche Datei nicht zu überschreiben.Wählen Sie aus der Drop-down-Liste das gewünschte Datei-Format aus, unter dem Sie Ihre Datei speichern möchten.

Die Veränderungen, die DesignaKnit hier speichert, sind nur die Veränderungen im Bild selber, die mit den Funktionen im Bild Menu gemacht wurden, nicht die Einstellungen von Maschen/Reihen o.ä. spezifischen Einstellungen, die sich auf die Umwandlung in ein Strickmuster beziehen.

Sie können diese Funktion auch zum einfachen umwandeln von einem Bildformat in ein anderes verwenden.Es ist zum Beispiel nur möglich, Bildfarben in einem True oder High Colour - Bild zu verändern, und so ist es unter Umständen notwendig, dieses erst in einem solchen Format abzuspeichern und es dann wieder aufzurufen.

Ebenso können Sie ein Bild speichern indem Sie das Symbol **Speichern** in der Werkzeugleiste verwenden.

Graphik schließen

Schließt die aktuelle Graphik ohne das Graphik Studio zu verlassen.

Einstellungen Raster

Öffnet die Dialogbox Einstellungen Raster.

Ebenso können Sie die Dialogbox mit dem Symbol **Einstellungen Raster** in der Werkzeugleiste öffnen.

Einstellungen Umwandlung

Öffnet die Dialogbox Einstellungen Bild.

Ebenso können Sie diese Dialogbox mit dem Symbol **Einstellung Bild** in der Werkzeugleiste öffnen.

Beenden

Sollte das Bild noch nicht in ein Strickmuster umgewandelt worden sein, so werden Sie gefragt, ob Sie die Umwandlung jetzt starten wollen.

Klicken Sie auf **Ja** um das Bild mit den aktuellen Einstellungen umzuwandeln und im Musterdesigner mit der Bearbeitung fortzufahren.

Klicken Sie auf **Nein** um die Umwandlung abzubrechen und zu dem Muster Designer zurück zu kehren.

Klicken Sie auf **Abbrechen** um zum Graphik Studio zurück zu gelangen.

Bearbeiten

Bei aktuellem Zoom kopieren

Kopiert das Bild oder den ausgewählten Bereich in die Windows-Zwischenablage in der aktuellen Größe.

Bei originalem Zoom kopieren

Kopiert das Bild oder den ausgewählten Bereich in die Windows-Zwischenablage in der ursprünglichen, originalen Größe.

Einfügen

Fügt ein Bild aus der Windows-Zwischenablage aus einer anderen Anwendung ein oder, wenn direkt im DesignaKnit Grafik-Studio kopiert, wieder auf die Arbeitsfläche.Wenn Sie den Befehl Einfügen anwenden, wird das momentane Bild ersetzt. Falls Sie dieses nicht verlieren möchten, sollten Sie es vorher speichern.Es ist nämlich nicht möglich, ein Bild aus der Windows-Zwischenablage zu dem bestehenden in der Arbeitsfläche hinzuzufügen.

Ein eingefügtes Bild wird wie ein neues behandelt und wird immer im Zoomfaktor 1 eingefügt.Falls Sie die Zoomstufe vor dem Kopieren verändert haben, wird beim Wiedereinfügen von der Zoomstufe 1 ausgegangen.

Falls die Funktion "Einfügen" nicht zur Verfügung steht, dann befindet sich entweder kein Bild in der Windows-Zwischenablage, oder dieses Bild ist nicht kompatible.

Alles auswählen

Bringt den Auswahlrahmen zurück in die Ausgangsposition, die das gesamte Bild umfaßt.Eine schnelle Art dieses zu erreichen ist außerhalb der Auswahlbox zu klicken.

Ansicht

Raster

Schaltet die Ansicht des Rasters ein oder aus.

Alternativ benutzen Sie das Symbol **Ansicht Raster** in der Werkzeugleiste.

Garn

Schaltet die Ansicht der Garnfarbpalette Palette ein oder aus.

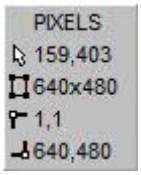
Alternativbenutzen Sie das Symbol **Ansicht Garn Farbpalette** in der Werkzeugleiste.

Maschen

Schaltet die Anzeige zwischen einer Vorschau des konvertierten Bildes als Maschenbild und dem unkonvertierten Bild hin und her.

Alternativ benutzen Sie das Symbol **Vorschau Umwandlung** in der Werkzeugleiste.

Pixel Maße



Schaltet die Anzeige der folgenden Werte ein und aus: Aktuelle Position des Cursors, die Größe der gerasterten Fläche in Pixel, die exakte Position der oberen linken Ecke und unteren rechten Ecke des rechteckigen Rasters.Wenn Rasterecken unabhängig verschoben wurden und das Raster nicht mehr rechteckig ist, werden die Koordinaten bezogen auf die obere linke und die untere rechte Ecke mit der größten Ausdehnung dargestellt.

Hinweise

Wenn diese Option ausgewählt ist und Sie mit der Maus über einen Knopf oder einem Symbol in der Werkzeugleiste gehen, werden Ihnen Hinweise zu der entsprechenden Funktion angezeigt.

Bild

Zurück zum Original

Stellt das ursprüngliche Bild wieder her.Alle Änderungen die Sie vorgenommen haben, gehen verloren, wenn Sie also eine Kopie der bisherigen Arbeit behalten wollen, nutzen SieDatei/Speichern unter.

Typ

Öffnet die Dialogbox **Welcher Bildtyp** : wählen Sie zwischen Bild (mehrfarbige Bilder) und Diagramm (Schwarz/Weiß Diagramme).

Beschneiden

Beschneidet das Bild auf den aktuell ausgewählten Bereich.

Senkrecht spiegeln

Spiegelt das ganze Bild von oben nach unten.

Waagerecht spiegeln

Spiegelt das ganze Bild von Links nach Rechts.

Drehen

Dreht das Bild um einen beliebigen Winkel.Wählen Sie zwischen **Einfach** und **Hohe Qualität** welches einen Filter zur Glättung der Ecken verwendet.Während die zweite Variante generell für Fotos besser geeignet ist, führt das Glätten der Ecken zu zusätzlichen Farben in dem Bild.

Bildfarben modifizieren

Mit dieser Option werden die Farben in dem Bild in die Farben der Garnpalette umgewandelt.Wurden mit den Pipetten bereits die Farben aus dem Bild in die Farbpalette übertragen, werden auch diese Einstellungen von DesignaKnit verwendet.Sollten noch keine oder nur einige Farben aus dem Bild der Farbpalette zugeordnet haben, wird DesignaKnit aus der Farbpalette die ähnlichste Farbe auswählen.

Farben wiederherstellen

Die Originalfarben werden wiederhergestellt.

Zoom

Zoom Ein und Zoom Aus

Ändere die Zoomstufe entsprechend jeweils um 10 Prozent.

Alternativ benutzen Sie die **Zoom** Symbole in der Werkzeugleiste.

Zoom x 1, 2, 3 oder 4

Zoome zu spezifische Stufen von 100% bis 400%.

Falls die Größe des Bildes dadurch größer als die Arbeitsfläche wird, erscheinen rechts und unten entsprechende Rollbalken am Bildschirm.

Breite anpassen und Höhe anpassen

Diese Option wird das Bild genau in die Größe der Arbeitsfläche einpassen (entweder in der Höhe oder Breite - je nachdem was gewählt wird) und dabei die Proportionen beibehalten.

Optionen

Schwebende Fenster

Wenn das DesignaKnit Graphik Studio nicht im Vollbildmodus arbeitet, ermöglicht diese Option, dass die Garnfarb Palette aus dem DesignaKnit Fenster verschoben werden kann, damit die Dialogbox nicht die Arbeitsfläche stört.

Hilfe

Öffnet die Hilfe des DesignaKnit 8 Graphik Studio.

Werkzeug Symbole

Die Werkzeugleiste auf der linken Seite im Graphik Studio enthält die Befehle aus dem Hauptmenü für das Umwandeln von Bildern in Strickmuster.

Wenn Sie das Graphik Studio zuerst öffnen, sind die Symbole, außer die für Öffnen, Schließen und Hilfe, nicht verfügbar.Dazu müssen Sie zuerst ein Bild öffnen.

Vorschau öffnen

Klicken Sie hier, um die Dialogbox für die Vorschau zu öffnen.Standardmäßig wird der Ordner Meine Bilder angezeigt.

Wenn Sie lieber mit dem Windows-Explorer arbeiten möchten, öffnen Sie das **Menü Datei** und klicken auf **Graphik öffnen**.

Graphikdatei speichern

Klicken Sie hier, um Ihr Bild als neue Datei zu speichern - Sie können dabei einen neuen Dateinamen vergeben oder in ein anderes Format speichern.

Einzoomen

Zoom Ein ändert die Zoomstufe entsprechend jeweils um 10 Prozent.The current zoom level is displayed underneath the Zoom buttons.

Auszoomen

Zoom Aus ändert die Zoomstufe entsprechend jeweils um 10 Prozent.Die aktuelle Zoomstufe wird unterhalb der Zoom-Werkzeuge angezeigt.

Auswahlrahmen

Standardmäßig umfasst der Auswahlrahmen das ganze Bild.Wenn Sie einen kleineren Bereich auswählen möchten, klicken Sie auf dieses Symbol und ziehen einen Rahmen um den gewünschten Bereich.Um den Rahmen zu löschen, klicken Sie einmal außerhalb des Rahmens und das ganze Bild wird wieder ausgewählt.Um einen anderen Bereich zu wählen, klicken Sie wiederum auf dieses Symbol und ziehen einen neuen Auswahlrahmen.

Einstellungen Raster

Benutzen Sie die Dialogbox Einstellungen Raster, um die Größe des Bereichs festzulegen, der in Strickmuster umgewandelt werden soll.

Ansicht Raster

Klicken Sie hier, um die Ansicht des Rasters ein- oder auszuschalten.

Einstellungen Umwandlung

Benutzen Sie die Dialogbox Einstellungen Umwandlung, um die maximal erlaubte Anzahl von Farben pro Reihe festzulegen, die Stärke der Rasterung, sowie die Art der Farbgrenzen.

Vorschau

Klicken Sie hier, um die Vorschau der Umwandlung ein- oder auszuschalten.Die Vorschau ist eingeschaltet, wenn das Symbol farbig ist.

Farbpalette

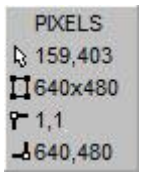
Öffnen Sie die Farbpalette, um die gewünschten Farben festzulegen und die Pipette für Farben sammeln benutzen zu können.

Das Pipetten-Werkzeug für Farben sammeln

Benutzen Sie das Pipetten-Werkzeug für Farben sammeln, um eine oder mehrere Farben aus der Bildvorlage in Ihre Boxen der aktuellen Farbpalette zu sammeln.

Das Pipetten-Werkzeug für Farbpalette

Benutzen Sie das Pipetten-Werkzeug, um Farben aus dem Bild in Ihre Farbpalette zu übertragen.



Bereich für Informationen

Dieser Bereich zeigt Informationen bezüglich der Größe des gewählten Bereichs an und die exakte Position der Ecken des aktuellen Auswahlrahmens, sowie die aktuelle Position des Cursors.Sie können diese Ansicht ein- oder ausschalten, indem Sie im Menü Ansicht/Pixel Maße klicken.

Assistent Graphik Studio

Nachdem Sie eine Datei im geöffnet haben, können Sie den Assistent benutzen, um sich durch den Prozess der Konvertierung führen zu lassen.

Konvertierung beenden.

Klicken Sie hier, um die Konvertierung der Graphik zu beenden und das Ergebnis im Muster Designer zu öffnen.

Konvertierung beenden

Klicken Sie hier, um zum Muster Designer zurückzukehren, ohne die Graphik zu konvertieren.

Hilfe

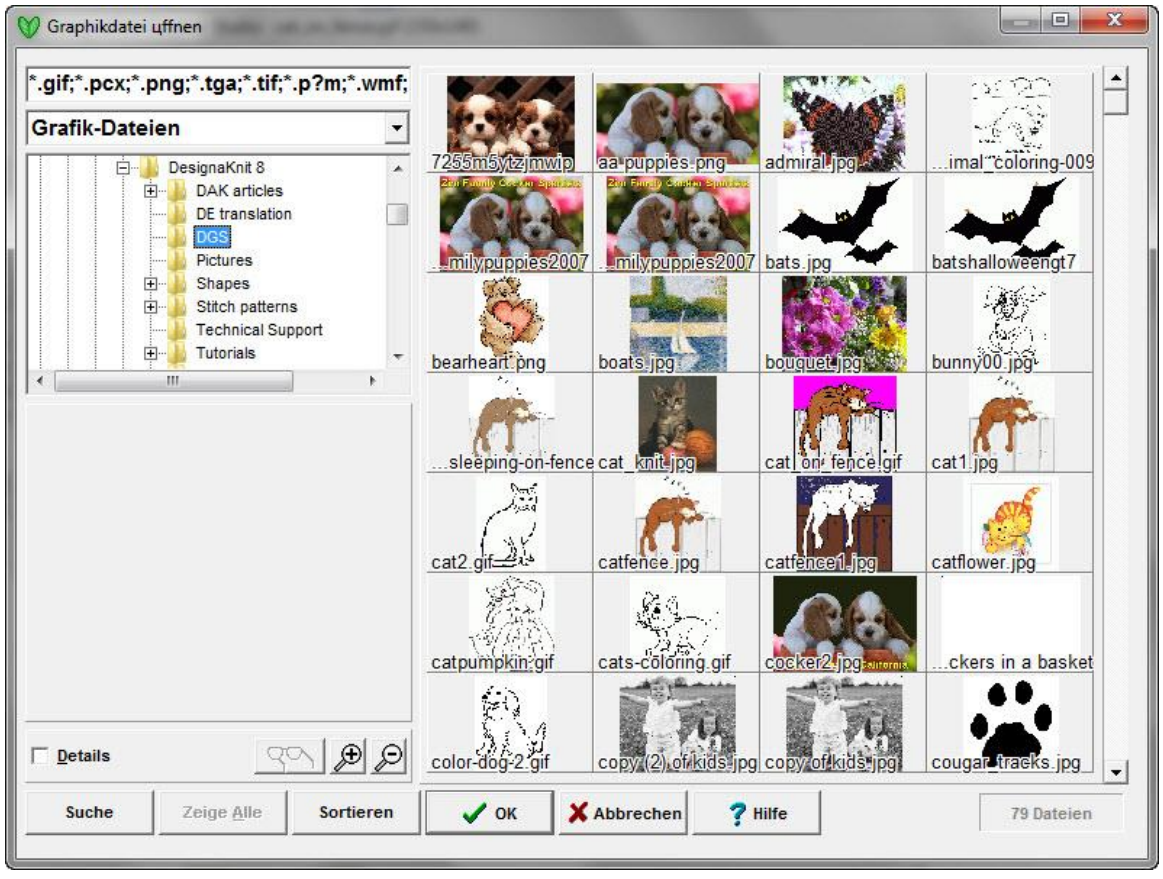
Wann immer Sie dieses Symbol sehen, können darauf klicken, um Hilfe zum entsprechenden Thema zu erhalten.

Vorschau Browser Graphiken

Den Browser für die Graphiken erreichen Sie über das Datei-Menü.Dieser arbeitet ähnlich wie der Browser für die Strickmuster und bietet verschiedene Möglichkeiten, Bilder zu filtern und zu suchen, die Ihnen in der normalen Windows Dialogbox nicht zur Verfügung stehen.

Um den Browser zu öffnen, klicken Sie auf **Datei** und **Öffnen**

(Klicken Sie auf die die Vorschau oben, um zum Vollbild zu wechseln. Für weitere Informationen lassen Sie den Cursor darüber schweben)



- Als Standardeinstellung wird der Browser das Verzeichnis **Meine Bilder des aktuellen Benutzers** öffnen.Suchen Sie Bilder in anderen Verzeichnissen, verwenden Sie den Browser, um in diese Verzeichnisse zu wechseln.

- Vorschauen aller Unterstützte Dateiformate .bmp, .gif, .jpg, .pcx, .png, .tif .ico, .tga, .wmf, sowie .pbm, .pgm und .ppm werden in dem Browser mit ihrem Dateinamen angezeigt.
-

Haken Sie **Details** in der linken unteren Ecke der Dialogbox an, zeigt die Vorschau auch die Breite und Höhe in Pixel und das letzte Speicherdatum an.
-

Um nach Dateitypen zu filtern, klicken Sie auf das **Dropdown der Dateitypen** oben links und wählen den Dateityp aus der Liste.
- Wenn Sie ein Bild ausgewählt haben, erscheint der Name in der **Zeile des Dateinamens** oben links im Dialogfeld und eine vergrößerte Vorschau wird in dem Vorschau-Bereich angezeigt.
-
Ist das **Brillensymbol** aktiv, heißt das, es ist ein hochaufgelöstes Vorschaubild vorhanden - Klicken Sie auf das Symbol, um das Bild anzuzeigen.Ist der Knopf grau, d.h. nicht aktiv, bedeutet das, dass das Bild bereits in der besten Auflösung angezeigt wird.
-
Klicken Sie auf das **Zoomsymbol**, um die Vorschaubilder zu vergrößern; es werden dann entsprechend weniger Vorschauen auf dem Bildschirm angezeigt. Klicken Sie auf das Symbol zum **auszoomen** und Sie erhalten entsprechend kleinere Vorschaubilder.Bitte beachten Sie, dass, wenn Sie die Details angehakt haben, der Text unter Umständen das Bild überlappt.
-

Klicken Sie auf das Symbol für **Suche**, um entsprechend der Höhe in Pixel oder gespeichertem Datum zu suchen.Bitte beachten Sie, dass die Suche auch die Dateitypen berücksichtigt, so dass, wenn Sie alle Bilder durchsuchen möchten, in dem Dropdown für die Dateitypen auch alle **Graphik-Dateien** angezeigt wird.

-

Klicken Sie auf das Symbol **Zeige alle**, um das Suchergebnis zurückzusetzen.Bitte beachten Sie, dass auch hier die Dateitypen berücksichtigt werden, so dass, wenn Sie alle Bilder sehen möchten, in dem Dropdown für die Dateitypen auch alle **Graphik-Dateien** angezeigt wird.
-

Klicken Sie auf das Symbol **Sortieren**, um die möglichen Optionen zu sehen:

-

Klicken Sie auf OK, um das gewählte Bild im Graphik Studio zum Bearbeiten zu öffnen oder auf Abbrechen, um zum Graphik Studio zurückzukehren, ohne ein Bild zu öffnen.

Farbpalette

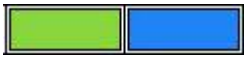
In der Farbpalette des Graphik Studios passen Sie die Farben an die Sie für die Konvertierung des Bildes in die Strickvorlage verwenden wollen.Klicken Sie auf den Knopf **Ansicht Garn** in der Werkzeugleiste, oder vom Menu wählen Sie **Ansicht/Garn.**

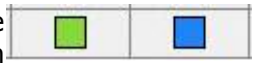
Wie benutzt DesignaKnit die Farbpalette

DesignaKnit verwendet die Farbpalette als Referenz, wenn die Farben des Bildes in das Strickmuster umgewandelt wird.Generell versucht DesignaKnit die Farben in dem Bild in eine möglichst ähnliche Farbe in der Farbpalette anzupassen.

Sie können sie Auswahl der Farben die DesignaKnit getroffen hat natürlich anpassen. Verwenden Sie dazu eine der folgenden Möglichkeiten:

- Wählen Sie die Farben aus, die Sie verwenden möchten und deaktivieren Sie die Farben, die nicht verwendet werden sollen. Sie können die deaktivierten Farben später wieder aktivieren.

Ausgewählte (aktive) Farben werden so angezeigt: 

Nicht ausgewählte (deaktivierte) Farben werden so angezeigt: 

- Wählen Sie Farben aus dem Bild und fügen Sie diese der Palette hinzu mit dem Werkzeug Farben definieren
- Sammlen Sie verschiedene Farben aus dem Bild zu einer Farbe in der Farbpalette mit dem Werzeug Farben sammeln

Diese Werkzeuge werden zusammen mit anderen Werkzuegen, wie Größe der Flächen in dem Raster, und Einstellungen in der Konvertierung wie die Anzahl der Farben pro Reihe und die Art der Rasterung verwendet.

Der **Rückgängig** Knopf kann nur die letzte Veränderung Rückgängig machen.

Die Palette einstellen

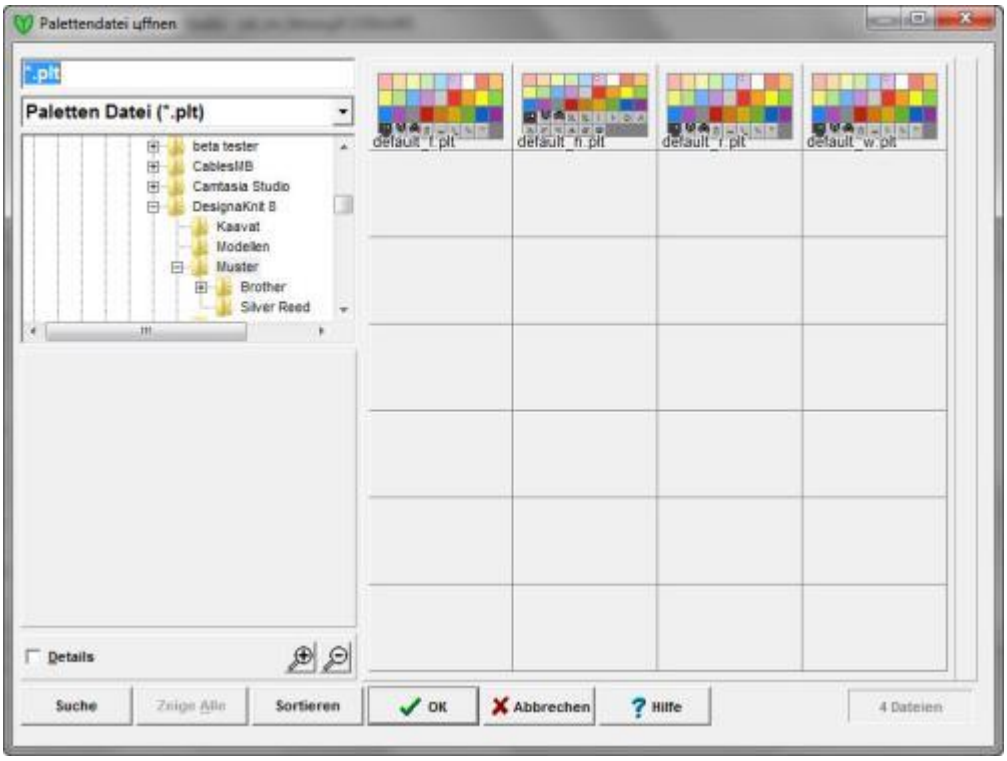
Wenn Sie anfangen, ein Bild in ein Strickmuster umzuwandeln und die Farbpalette im DesignaKnit Grafik-Studio öffnen, entspricht diese der aktuellen Farbpalette im DesignaKnit Muster Designer. Falls Sie vorher im Muster Designer noch kein Muster geladen haben, übernimmt die Farbpalette im Grafik-Studio die Grundeinstellung der Farbpalette des Muster Designers (Default.stp, gespeichert im Unterverzeichnis Muster).

Eine bestehende Palette verwenden

- Wenn Sie eine bereits existierende Palette verwenden möchten, gehen Sie in dem Muster Designer und öffnen dort mit Datei/Öffnen ein bereits gespeicherte Palette (.plt).
- Um eine Palette von einem gespeicherten Strickmuster zu verwenden, änderen Sie die Erweiterung in .stp und laden so automatisch die Palette die mit dem Strickmuster verbunden ist.

Hinweis: Die verwendeten Symbole der Palette werden nicht in die Farbpalette des Graphik-Studios übernommen, da hier nur mit Farben gearbeitet wird.Wenn Sie die Farben in Strukturen Wandeln wollen, oder Symbol den Farben zuordnen wollen, dann können Sie die Palette nach der Umwandlung im Muster-Designer entsprechend erweitern.

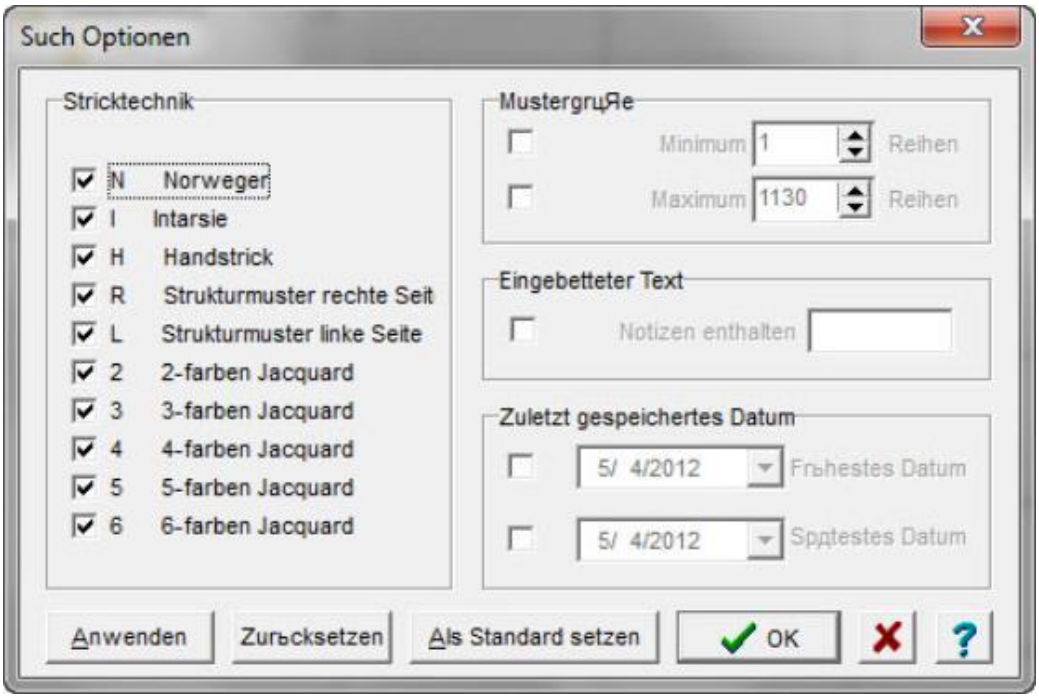
Hier sehen Sie das Vorschaugenster mit verschiedenen Fabrpaletten, die Sie gespeichert haben:Wählen Sie die gewünschte Palette aus und klicken Sie dann auf OK.



Wenn Sie eine Palette, die mit einem bestimmten Strickmuster gespeichert wurde, verwenden Sie das DropDown Menu in der Verzeichnisstruktur an der linke Seite des Fensters und ändern dort die Dateierweiterung von Palette (.plt) in Ver 7/8 Muster (.stp), wählen Sie das Strickmuster aus und klicken dann auf OK.

Suchen

Klicken Sie auf den "Suchen" Knopf um nach einer oder mehreren Dateien zu suchen. Ihnen helfen eine Reihe verschiedener Suchkriterien bei der Suche nach bestimmten Dateien.



- **Stricktechnik**: um die Suche entsprechend der Stricktechnik zu filtern, wählen Sie nur die, die Sie inkludieren möchten.Paletten, die vom Musterdesigner gespeichert oder exportiert wurden, sind mit einer Stricktechnik verknüpft.Die Liste enthält alle Stricktechniken, die für Ihre Version des Programms verfügbar sind.

  Wenn Sie nach einer Palette suchen, die aus dem DesignaKnit Graphik Studio exportiert wurde, sollten Sie darauf achten, dass alle verfügbaren Stricktechniken ausgewählt wurden.

- **Mustergröße**: Um nach der Länge der Muster zu suchen, können Sie sowohl nach der minimalen wie auch maximalen Reihenzahl im Musterrapport suchen.Paletten, die vom Musterdesigner gespeichert oder exportiert wurden, haben eine Größenangabe in Maschen und Reihen.

- **Eingebetteter Text:**Haben Sie das Notizfeld genutzt um Beschreibungen zu Ihrem Entwurf zu hinterlegen, dann sucht DesignaKnit 8 in nach dem Text, den Sie hier eingeben.

- **Zuletzt gespeichertes Datum**: Schränkt die Suche auf die Dateien ein, die in dem gewählten Bereich gespeichert wurden.

  Klicken Sie auf den Pfeil rechts des Datums, um einen Kalender zu öffnen.Verwenden Sie die Pfeile um die Monate zu wechseln und klicken Sie dann auf das gewünschte Datum um den Tag festzulegen. Klicken Sie auf "Heute" um schnell wieder auf das aktuelle Datum zu springen.

Suche durchführen: Klicken Sie auf "Anwenden" um die Suche zu beginnen, ohne die Dialogbox zu schließen. So können Sie Ihre Suchkriterien leicht wieder anpassen.

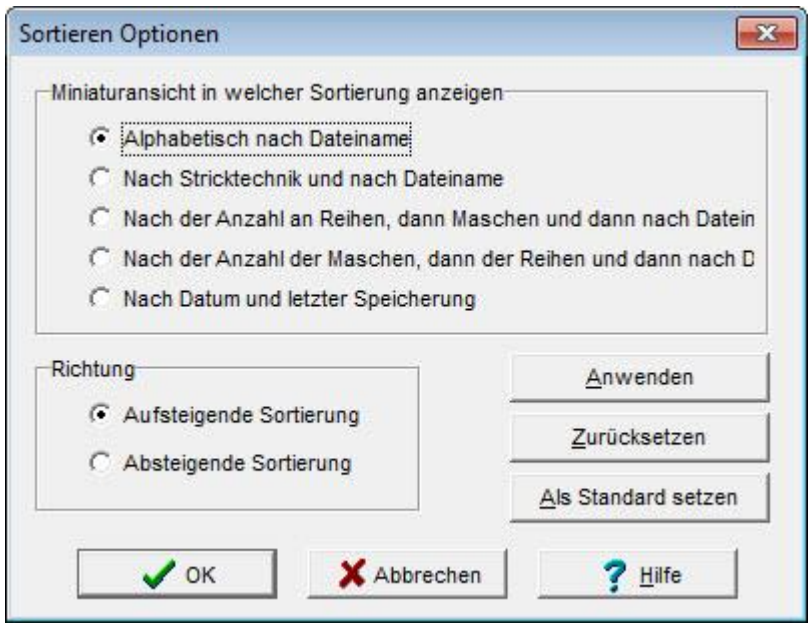
Zurücksetzen: Klicken Sie auf den Knopf "Zurücksetzen" um alle Suchfelder wieder zu löschen und alle Strickmethoden wieder zu markieren.

Als Standard setzen: Wenn Sie Ihre Suchkriterien als Standard für weitere Suchvorgänge speichern möchten, klicken Sie auf den Knopf "Als Standard setzen".Sie erhalten beim nächsten Suchvorgang automatisch die gespeicherten Einstellungen angezeigt.Um diese wieder zu löschen, klicken Sie auf "Zurücksetzen"

Klicken Sie auf **OK** um den Suchvorgang zu starten und die Dialogbox zu schließen.Der Vorschau-Browser wird jetzt nur die Dateien anzeigen, die Ihren Suchkriterien entsprechen. Um wieder alle Dateien zu sehen, klicken Sie auf den Knopf **"Zeige alle"**.Wenn der Knopf nicht aktiv ist, dann ist kein Suchfilter aktiv und es werden alle Dateien des gewählten Verzeichnis angezeigt.

Sortieren

Normalerweise werden die Dateien in alphabetischer Reihenfolge angezeigt, aber Sie können sie Reihenfolge wie die Muster und Paletten angezeigt werden auch ändern.Klicken Sie auf den Knopf "Sortieren" um die möglichen Optionen zu sehen:

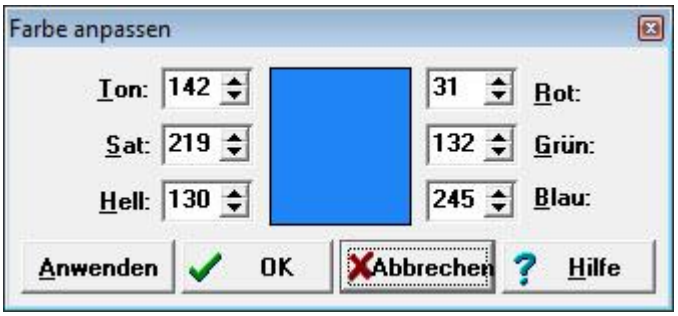


Wenn Sie Sie vorgenommen Einstellungen für später speichern möchten, klicken Sie auf den Knopf **Als Standard übernehmen** - und wenn Sie später die urspüngliche Reihenfolge wiederherstellen wollen, klicken Sie auf **Zurücksetzen.**

Anpassen der Palette

Sie haben verschiedene Möglichkeiten die Palette für Ihre Graphik einzurichten.

- Sie können die Farben, die Sie nicht verwenden wollen deaktivieren indem Sie *einmal* auf die Farbe klicken.
- Sie können jede Farbe wieder aktivieren, indem Sie *einmal* auf die gewünschte Farbe klicken.
- Um mit einer leeren Palette zu beginnen, können Sie alle Farben deaktivieren, indem Sie auf den Knopf **Keine** klickenund dann einmal auf jede Farbe klicken, die Sie doch verwenden wollen.
- Sie können alle Farben wieder reaktivieren, indem Sie auf den Knopf **Alle** klicken.
- Wenn Sie einzelne Farben anpassen wollen, machen Sie einen *Doppelklick* auf die zu veränderden Farbe und passen Sie in der folgenden Dialogbox den HSL oder den RGB Wert an.Klicken Sie auf OK, um die Änderungen zu bestätigen.



- Sie können eine neue Farbe der Palette hinzufügen, indem Sie in eine leere Zelle klicken. Diese wird eine Dialogbox zum anpassen der Farbe im HSL oder im RGB-Farbraum öffnen.
- Um eine bestimmte Farbe aus dem Bild der Palette hinzuzufügen nutzen Sie das Werkzeug Farbe definieren damit nehmen Sie eine Farbe aus dem Bild auf und legen es in der Farbpalette ab.
- Um eine oder mehrere Farben aus dem Bild zu einer bestehenden Farbe in der Palette zusammenzufassen nutzen Sie das Werkzeug Farben sammeln, damit nehmen Sie mehrere Farben aus dem Bild auf und legen es in der Palette ab.Verwenden Sie dieses Werkzeug um mehrere Farben aus dem Bild einer bestehenden Farbe in der Palette zu zuweisen.

Vorschau der Farbumwandlung

Wenn Sie auf den Knopf "Anwenden" klicken, wird automatisch eine Vorschau der Umwandlung angezeigt.Um die Vorschau wieder zu deaktivieren, klicken Sie auf den Knopf in der seitlichen Werkzeugleiste.

Sie können den Knopf jederzeit klicken um eine Vorschau der Umwandlung zu erhalten.

Denken Sie daran, dass diese Vorschau alle Einstellungen des Rasters und der Umwandlung Dialogboxen, ebenso wie die Einstellungen der Farbpaletten berücksichtigt.

Die Farbpalette sichern

DesignaKnit wird Sie fragen, ob die Einstellungen der Umwandlung speichern wollen, wenn Sie das Graphik Studio verlassen. Wenn Sie diese Möglichkeit wählen, wird die Palette mit dem Bild gespeichert, sodass Sie beim nächsten mal, wenn Sie das Bild öffnen, Ihnen dieselbe Palette wieder zur Verfügung steht.

Es gibt allerdings einige Vorteile für zukünftige Anwendungen , die Palette als separate Palette zu speichern. DesignaKnit speichert maximal die Einstellungen der letzten 25 Bilder, wenn Sie als das Graphik Studio häufig nutzen, wird es nicht lange dauern, bis die Einstellungen einer früheren Graphik von einer neueren überschrieben wird.

Wenn Sie die Palette speichern, werden Sie die Palette in Zukunft nicht für dieses oder ein anderes Bild nutzen können, aber Sie können es für ein Strickmuster nutzen, dass Sie später entwerfen.Klicken Sie auf **Speichern unter** um die Palette in einer eigenen Datei zu speichern.

Das Pipetten-Werkzeug für Farben sammeln

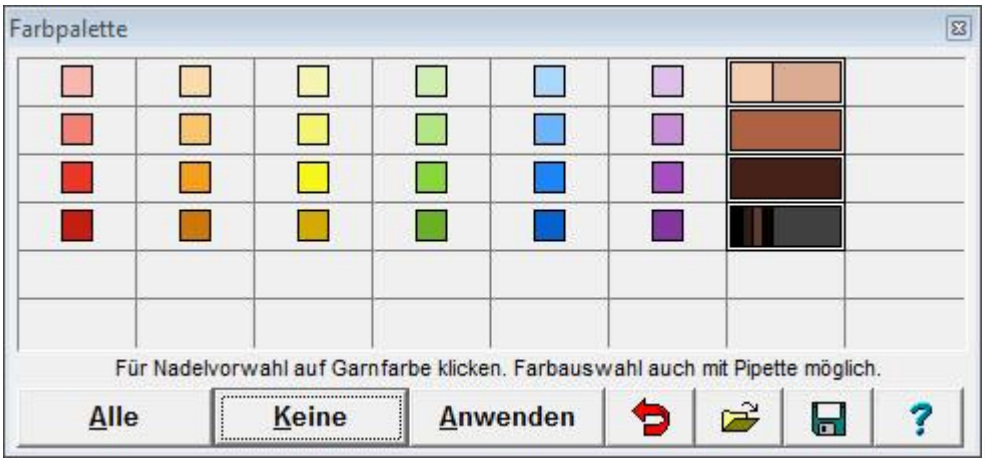
Mit diesem Werkzeug können Sie eine oder mehrere Farben aus der Bildvorlage in Ihre Boxen der aktuellen Farbpalette sammeln.

Das Pipetten-Werkzeug für Farben sammeln funktioniert ähnlich wie das Pipetten-Werkzeug für Farbpalette erstellen, einer bestimmten Farbe der Farbpalette eine bestimmte Farbe aus dem Bild zuzuordnen.Zusätzlich kann diese Pipette aber auch benutzt werden, um mehrere Farben aus dem Bild in eine Farbbox der Farbpalette zu sammeln.

Außerdem können Sie das Pipetten-Werkzeug für Farben sammeln zusammen mit dem Pipetten-Werkzeug für Farbpalette erstellen benutzen.Wenn Sie die Hauptfarben aus dem Bild festgelegt und in die Farbpalette übertragen haben, können Sie nun auch noch zu den Hauptfarben z.B. ähnliche Farben in dieselbe Farbbox sammeln.Die Farbpalette gilt grundsätzlich für das ganze Bild.

Das Pipetten-Werkzeug für Farben sammeln kann auch benutzt werden, um eigene Farbeffekte zu erzeugen; wenn Sie z.B. ein Bild nicht in die ähnlichsten Farben umwandeln möchten, sondern in von Ihnen gewünschte Garnfarben, die eine ganz andere Farbpalette aufweisen können wie die des Bildes. Falls das Bild z.B. eine Photographie von einem Tiger war, können Sie die natürlichen Töne des Felles auch in andere Farben wie z.B. Pink oder Grün umcolorieren. Dazu legen Sie zuerst die gewünschten Farben in der Farbpalette fest, indem Sie entweder mit der linken Maustaste einen Doppelklick auf die Farbe in der Farbpalette machen, um die Dialog-Box der Farbanpassung zu öffnen, oder Sie definieren vorher eine individuelle Farbpalette im Muster Designer, da es unwahrscheinlich ist, daß Sie diese Farben im Bild selber finden werden.

Aktivieren Sie das Pipetten-Werkzeug für Farben sammeln und klicken Sie zuerst auf die Farbe im Bild und dann auf die gewünschte Farbe in der Farbpalette, in die die Farbe des Bildes umgewandelt werden soll. Gehen Sie mit der Pipette in das Bild und klicken Sie mit der linken Maustaste auf die gewünschte Farbe im Bild., die so ausgewählte Farbe wird Ihnen mit den dazugehörigen RGB-Werten unterhalb dieses Werkzeuges angezeigt. Wenn Sie die gewünschte Farbe gefunden haben, gehen Sie mit der Pipette in die Farbpalette und auf die Garnfarbe, welche diese Farbe übernehmen soll.Die Palette zeigt nun die Bildfarbe an.

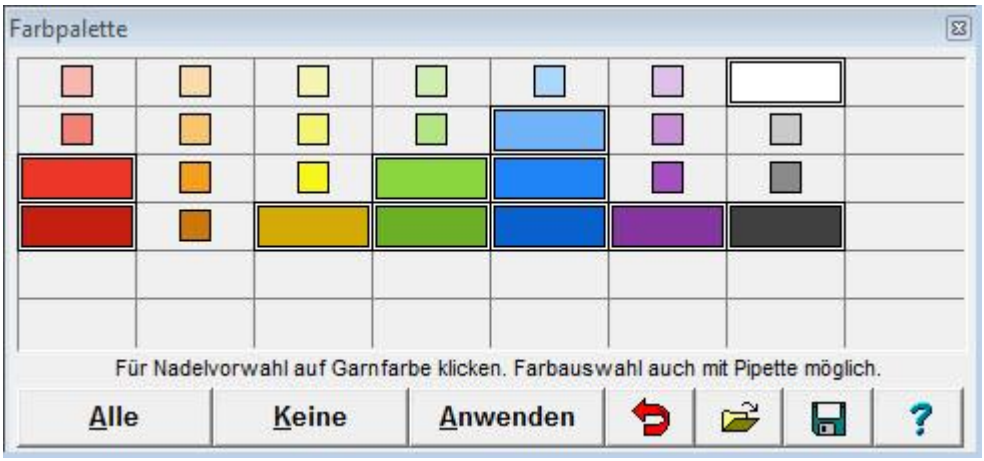


Das Pipetten-Werkzeug für Farbpalette

Benutzen Sie das Pipetten-Werkzeug, um Farben aus dem Bild in Ihre Farbpalette zu übertragen.

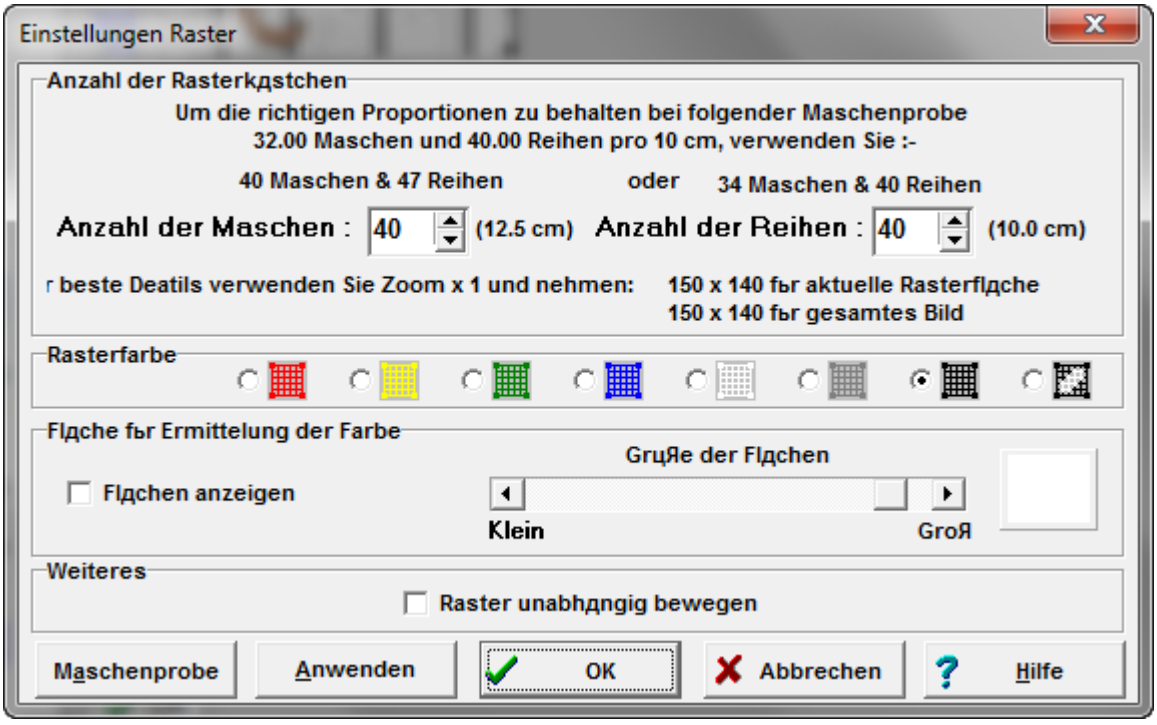
Gehen Sie dann mit der Pipette in das Bild und klicken Sie mit der linken Maustaste auf die gewünschte Farbe im Bild und dann dort auf die Palette, wo Sie die Farbe platzieren möchten.Wenn Sie auf eine deaktivierte Farbe klicken, wird diese als neue Farbe aktiviert und wenn Sie auf eine bereits aktive klicken, ändert sich die Farbe in die gewählte.Falls diese Farbe bereits in der Farbpalette vorhanden ist, werden Sie entsprechend darauf hingewiesen und falls diese nicht bereits aktiv ist, wird sie wieder in die Farbpalette aufgenommen.

Wenn Sie die Palette speichern möchten, klicken Sie auf SPEICHERN.Dann können Sie einen Dateinamen geben und die Palette wird als .plt-Datei gespeichert, so dass Sie diese entweder im Graphik Studio oder Muster Designer wieder öffnen können.



Einstellungen Raster

Diese Dialogbox erhalten Sie, wenn Sie auf das Symbol **Einstellungen Raster** in der seitlichen Werkzeugleiste klicken oder auf **Einstellungen Raster** im **Datei Menu** klicken.

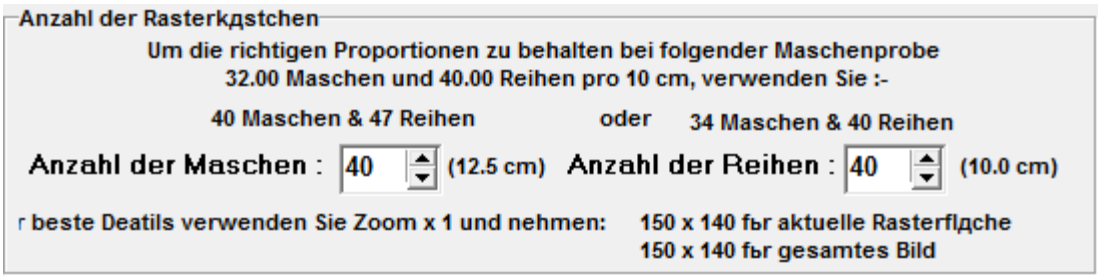


Anzahl der Rasterzellen

(Falls es sich um eine neue Datei handelt oder um eine, die ohne Veränderungen der Grundeinstellung gespeichert worden ist, wird die Dialog-Box die Werte der Grundeinstellung für Maschen und Reihen anzeigen)

Die Dialogbox zeigt:

- **Richtige Proportionen bei der aktuellen Maschenprobe** - ist dieses nicht die Maschenprobe mit der Sie arbeiten möchten, klicken Sie unten auf den Knopf "Maschenprobe" um ggf. die Einstellungen zu ändern.
- **Die Anzahl von benötigten Maschen und Reihen, um bei aktueller Maschenprobe die originalen Proportionen** beizubehalten Diese Angabe wird sich automatisch anpassen, sobald Sie Veränderungen in Maschenprobe oder Maschenanzahl vornehmen



- **Geben Sie die gewünschte Maschenanzahl ein**, indem Sie entweder den aktuellen Wert überschreiben oder die Pfeiltasten oben/unten solange klicken, bis der gewünschte Wert erreicht ist.Passen Sie ebenfalls die anderen Werte an, bis diese zu den empfohlenen Werten passen.
- **Beste Details**: Diese Werte entsprechen der Anzahl an Pixel in dem Bild oder in dem ausgewählten Bereich.
  Diese Werte sind normalerweise nicht für das Stricken geeignet, es sei denn die Pixel passen zu der Anzahl der Maschen und Reihen. Es kommt sonst zu Verzerrungen beim Konvertieren des Bildes, berücksichtigen Sie darum nach Möglichkeit die Empfehlungen um die korrekten Proportionen beizubehalten.

  Wenn Sie zum Beispiel die Graphik für eine andere Anwendung, wie zum Beispiel für Kreuzstichmuster und Gobelins umwandeln wollen, benötigen Sie quadratische Raster. Dann können Sie hier die Proportionen entsprechend einstellen.

  Der **Zoom Faktor** wird hier ebenfalls abgegeben - Wenn Sie sich in die Graphik hinein zoomen, erhöhen Sie die Anzahl der Pixel innerhalb des Rasters und erzielen somit eine Vergrößerung des Musters.Die Konvertierung funktioniert normalerweise besser, wenn die Zoomstufe ganz zahlig ist - wählen Sie dazu im Zoom Menu **Zoom x 1** für 1 zu 1 (entsprechend100%), **Zoom x 2** für 200% und so weiter.
- **Raster Farbe**: für besseren Kontrast gegenüber der Graphik wählen Sie hier die Farbe des Raster.Die Option ganz rechts ist dann passend, wenn keine der anderen Farben einen ausreichenden Kontrast bilden. Bei dieser Option wird die Kontrastfarbe automatisch angepaßt.

  Die Farbe, die Sie für das Raster auswählen wird ebenfalls für die Auswahlbox verwendet.
- **Fläche für die Ermittlung der Farbe**: Innerhalb des Rasters ist es möglich eine kleinere Fläche für die Ermittlung des Farbe zu wählen.Zum Beispiel: eine Rasterzelle = Masche umschließt einen Bereich mit mehreren Farben.Da eine Masche hinterher aber sowieso nur eine Farbe haben kann, kann der Prozeß der Umwandlung beschleunigt werden, indem man die Fläche für die Ermittlung der Farbe verkleinert.Eine größere Fläche hingegen kann ein genaueres Ergebnis erzielen.

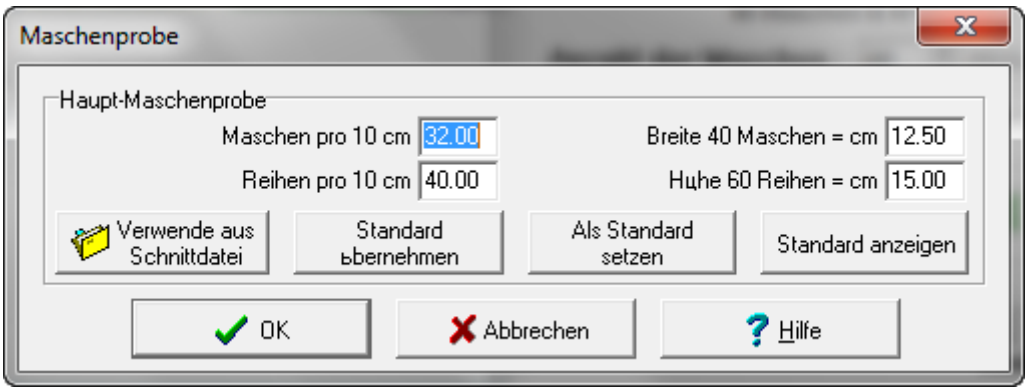
  Die Fläche für die Ermittlung der Farbe zu definieren ist unbedingt wichtig bei gescannten Diagrammen, um die mitgescannten Linien der Diagramme zu unterdrücken.Dazu müssen Sie die gleiche Maschen- und Reihenzahl wie bei dem gescannten Diagramm eingeben und dann das Raster exakt über das Gitter des gescannten Diagramms legen, so daß die Linien komplett überdeckt sind.

  Ziehen Sie den Rollbalken in Richtung Klein oder Groß, um die Fläche für die Ermittlung der Farbe festzulegen: Ein Beispiel an der rechten Seite zeigt Ihnen das fertige Ergebnis.Klicken Sie auf Flächen anzeigen, um diese Flächen innerhalb der Rasterzelle sehen zu können.Wenn diese Box aktiviert ist, selbst wenn das Raster nicht angezeigt

wird, werden diese Flächen dargestellt.Das ist sehr nützlich, wenn Sie eine detaillierte Farbauswahl vornehmen wollen und die Rasterlinien in der Ansicht stören.

Klicken Sie auf **Flächen anzeigen**, um diese Flächen innerhalb der Rasterzelle sehen zu können.Wenn diese Box aktiviert ist, selbst wenn das Raster nicht angezeigt wird, werden diese Flächen dargestellt.Das ist sehr nützlich, wenn Sie eine detaillierte Farbauswahl vornehmen wollen und die Rasterlinien in der Ansicht stören.

- **Raster unabhängig bewegen**: Wenn Sie diese Box aktivieren, kann jede Ecke des Rasters frei und unabhängig bewegt werden.Das heißt, Sie können das Rechteck auch verzerren.
- Klicken Sie auf den Knopf **Maschenprobe** um die Dialogbox für die Eingabe einer anderen Maschenprobe zu öffnen.



Wollen Sie die aktuelle Maschenprobe ändern, können Sie das auf eine der folgenden Weg vrnehmen.

Geben Sie neue Werte ein

Je nachdem, wie Sie Ihre Maschenprobe ausmessen, geben Sie die Anzahl an Maschen und Reihen pro 10cm ein, oder Sie messen die Länge und Breite von 40 Maschen und 60 Reihen an.Egal welche Werte Sie eingeben, die anderen Werte werden automatisch berechnet.

Vom Standard übernehmen

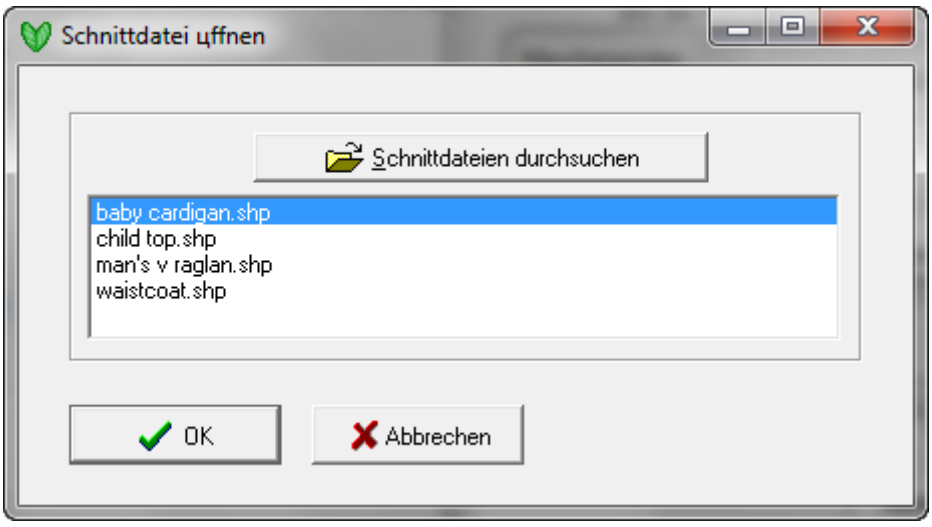
Klicken Sie hier, wenn Sie die Standardwerte übernehmen wollen (Klicken Sie auf "Standard anzeigen" um sich die aktuellen Standard Werte anzeigen zu lassen.)

Als Standard setzen

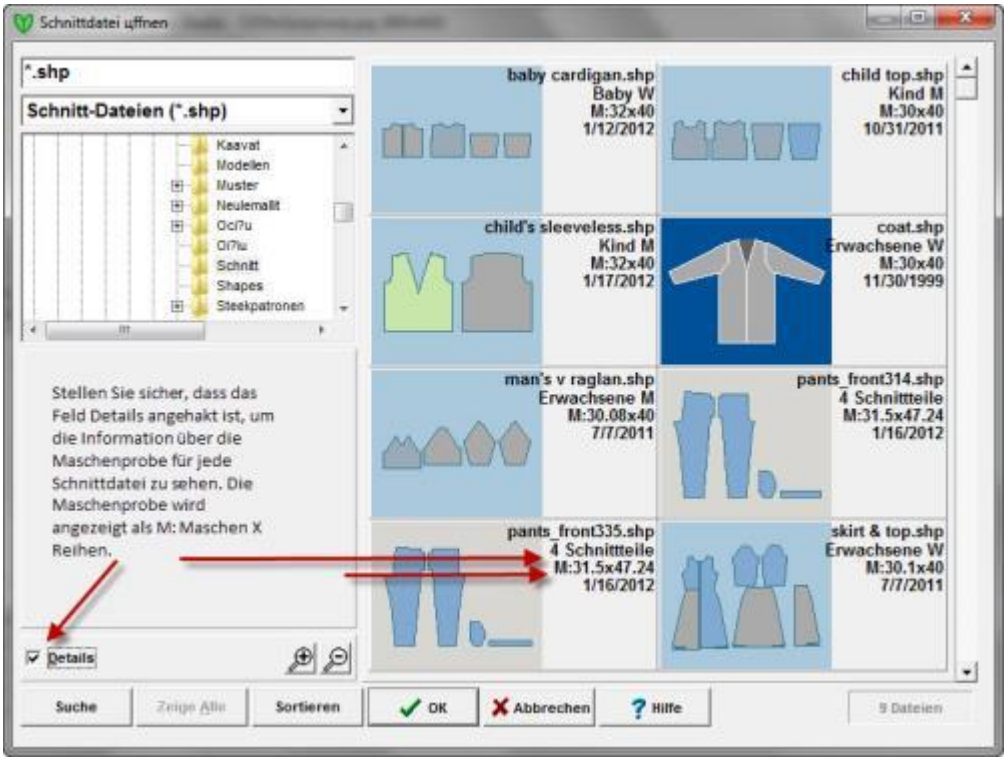
Damit werden die aktuellen Werte der Maschenprobe als neue Standardwerte übernommen und wird zur neuen Standard-Maschenprobe im gesamten Programm.

Verwende aus Schnittdatei

Mit dieser Option übernehmen Sie die Maschenprobe einer existierenden Schnitt-Datei.In der sich dann öffnenden Dialogbox werden Ihnen in einer Liste die letzten 5 genutzten Schnittdateien angezeigt, wenn Sie eine der Maschenproben verwenden wollen, wählen Sie eine Datei aus und klicken Sie dann auf OK.



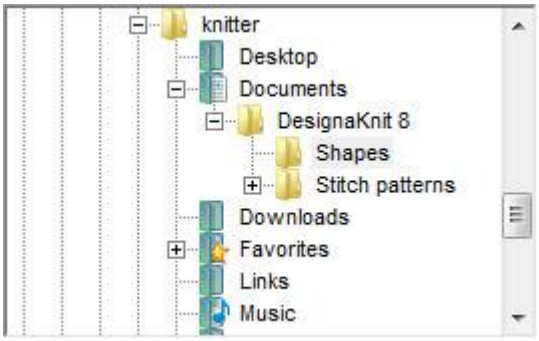
Wenn die gesuchte Datei nicht direkt angezeigt wird, klicken Sie auf "Schnittdateien durchsuchen".



Blättern Sie durch die Schnittdateien und öffnen Sie den gesuchten Schnitt, wenn Sie den Namen des Schnittes den Sie öffnen möchten kennen, dann tippen Sie einfach den Namen ein und der Browser der Vorschau springt automatisch an die Stelle - tippen Sie nur den ersten Buchstaben ein, dann springt die Vorschau auf den ersten Schnitt dessen Namen mit diesem Buchstaben beginnt.

Verzeichnisbaum

Die Schnittmuster werden in dem Bereich "Meine Dokumente" gespeichert.Haben Sie die Muster an einer anderen Stelle, z.B. auf einer externen Festplatte oder einem USB-Stick, gespeichert, navigieren Sie mit Hilfe des Verzeichnisbaums an die Stelle.Verwenden Sie die Bildlaufleiste um das gewünschte Verzeichnis zu suchen.



Details

Wählen Sie diese Option um detailierte Informationen über die Muster oder die Palette zu erhalten.

Ist diese Option nicht aktiviert, so wird nur der Dateiname und die Dateierweiterung angezeigt, wird die Option aktiviert, wird zusätzlich die Stricktechnik angezeigt. Die Größe in Maschen und Reihen und das Datum der letzten Speicherung werden ebenfalls angezeigt

Vorschau

Wenn Sie auf eine Datei klicken, wird diese im Vorschaubereich angezeigt.

Zoom

Klicken Sie auf diese Symbole, wird die Zoom-Stufe der Vorschau-Bilder geändert. Die vergrößerte Kopie im linken Teil der Dialog-Box bleibt unverändert. Wenn die Detail-Option nicht aktiviert ist, können mehr Vorschaubilder angezeigt werden.

Suchen

Klicken Sie auf den "Suchen" Knopf um nach einer oder mehreren Dateien zu suchen. Ihnen helfen eine Reihe verschiedener Suchkriterien bei der Suche nach bestimmten Dateien.

- **Standard Stil - Altersgruppe**: filtern Sie hier die angezeigten Muster nach der Altersgruppe; markieren Sie nur die Altersgruppen, die angezeigt werden sollen.
- **Standard Stil - Geschlecht**: wenn Sie die Muster nur für Männer oder nur für Frauen durchsuchen wollen, klicken Sie die entsprechende Box an.
- **Standard Stil - Schnittart**: klicken Sie die Schnittart an, die angezeigt werden soll.
- **Design Methode**: hier wählen Sie die Methode aus, mit der der Schnitt erstellt worden ist.
- **Anzahl Schnittteile** - legen Sie hier die maximale bzw. minimale Anzahl an Schnitteilen fest, die in den angezeigten Schnitten vorhanden sein sollen.
- **Eingebetteter Text**: wenn Sie Notizen zu dem Schnittmuster hinzugefügt haben, können Sie hier entsprechende Suchbegriffe eingeben.
- **Zuletzt gespeichertes Datum**: Schränkt die Suche auf die Dateien ein, die in dem gewählten Bereich gespeichert wurden.

  Klicken Sie auf den Pfeil rechts des Datums, um einen Kalender zu öffnen.Verwenden Sie die Pfeile um die Monate zu wechseln und klicken Sie dann auf das gewünschte Datum um den Tag festzulegen. Klicken Sie auf "Heute" um schnell wieder auf das aktuelle Datum zu springen.

Suche durchführen: Klicken Sie auf "Anwenden" um die Suche zu beginnen, ohne die Dialogbox zu schließen. So können Sie Ihre Suchkriterien leicht wieder anpassen.

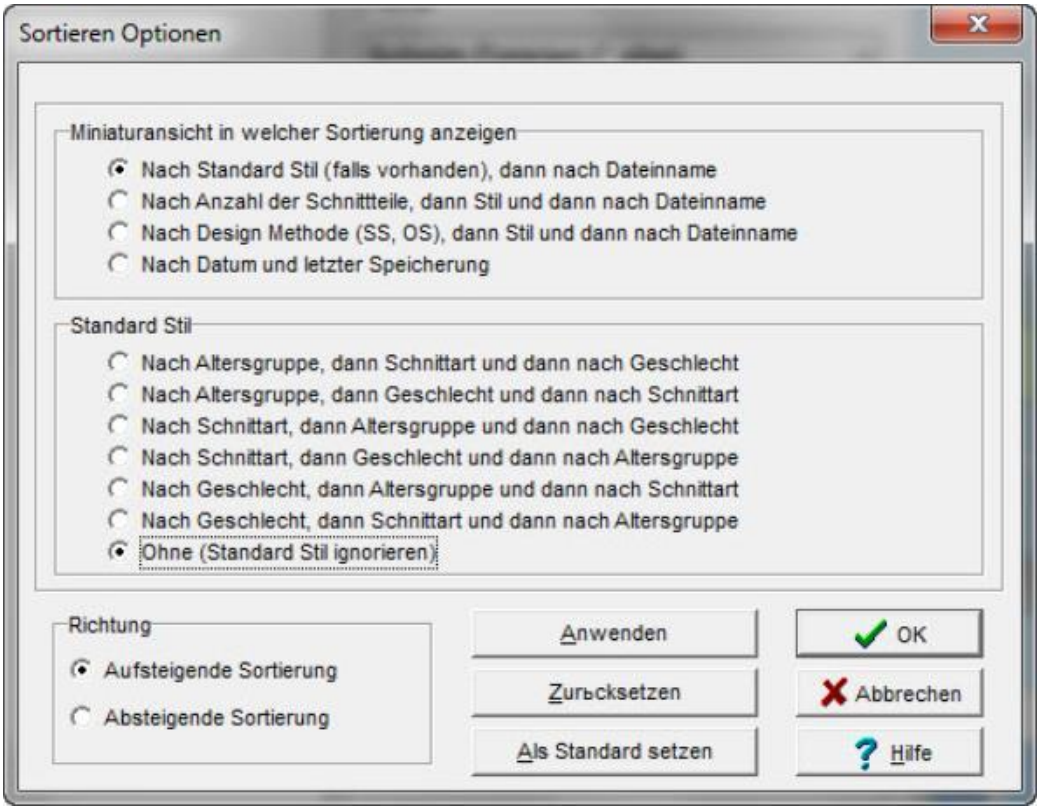
Zurücksetzen: Klicken Sie auf den Knopf "Zurücksetzen" um alle Suchfelder wieder zu löschen und alle Strickmethoden wieder zu markieren.

Als Standard setzen: Wenn Sie Ihre Suchkriterien als Standard für weitere Suchvorgänge speichern möchten, klicken Sie auf den Knopf "Als Standard setzen".Sie erhalten beim nächsten Suchvorgang automatisch die gespeicherten Einstellungen angezeigt.Um diese wieder zu löschen, klicken Sie auf "Zurücksetzen"

Klicken Sie auf **OK** um den Suchvorgang zu starten und die Dialogbox zu schließen.Der Vorschau-Browser wird jetzt nur die Dateien anzeigen, die Ihren Suchkriterien entsprechen. Um wieder alle Dateien zu sehen, klicken Sie auf den Knopf **"Zeige alle"**.Wenn der Knopf nicht aktiv ist, dann ist kein Suchfilter aktiv und es werden alle Dateien des gewählten Verzeichnis angezeigt.

Sortieren

Normalerweise werden die Dateien in alphabetischer Reihenfolge angezeigt, aber Sie können sie Reihenfolge auf ändern.Klicken Sie auf den Knopf "Sortieren" um die möglichen Optionen zu sehen:



Wenn Sie Sie vorgenommen Einstellungen für später speichern möchten, klicken Sie auf den Knopf **Als Standard übernehmen** - und wenn Sie später die urspüngliche Reihenfolge wiederherstellen wollen, klicken Sie auf **Zurücksetzen.**

- Klicken Sie auf **Anwenden** um die Parameter anzuwenden, ohne die Dialogbox zu schließen,**OK** um die Parameter anzuwenden und die Dialogbox zu schließen, oder **Abbruch** um die Dialogbox zu schließen ohne die Parameter zu übernehmen.

Haben Sie die Rastereinstellungen konfiguriert, können Sie mit dem Knopf "Ansicht Raster" das Raster jederzeit Ein oder Aus -Schalten.

Auswahl-Werkzeug

Benutzen Sie dieses Werkzeug, um einen Auswahlrahmen um den Bildbereich zu ziehen, den Sie umwandeln möchten.

Dieser Auswahlrahmen ist immer aktiv - standardmäßig ist es das ganze Bild, aber Sie können den Bereich auch verkleinern, indem Sie die Ecken an die gewünschte Position ziehen.

Wenn Sie das Bild in ein Strickmuster umwandeln, wird nur der Bereich innerhalb des Auswahlrahmens konvertiert.Sie müssen die Dialogbox Raster Einstellungen benutzen, um festzulegen, in wie viel Maschen und Reihen der Bereich umgewandelt werden soll.

Um den Auswahlrahmen wieder auf die Standard-Position zurückzusetzen, klicken Sie einfach außerhalb des Rahmens oder benutzen den Befehl **Bearbeiten/Alles auswählen**.

Die Ecken können auch unabhängig voneinander bewegt werden.Sie können den Standard auch in der Dialogbox Raster Einstellungen verändern oder durch gedrückt halten der Strg-Taste beim Ziehen der Ecken überschreiben.

Sie können das Werkzeug auch zum Beschneiden des Bildes benutzen: Ziehen Sie den Auswahlrahmen um den gewünschten Bereich und wählen dann **Bild/Beschneiden**.Diesen können Sie, wenn gewünscht, auch als separate Grafikdatei speichern.

Zoom

Zoom Ein und Zoom Aus ändert die Zoomstufe entsprechend jeweils um 10 Prozent.

Alternativ benutzen Sie das Zoom Menü, um die Zoomstufen zu kontrollieren:

Zoom Ein und Zoom Aus

Ändere die Zoomstufe entsprechend jeweils um 10 Prozent.

Zoom x 1, 2, 3 oder 4

Zoome zu spezifische Stufen von 100% bis 400%.

Falls die Größe des Bildes dadurch größer als die Arbeitsfläche wird, erscheinen rechts und unten entsprechende Rollbalken am Bildschirm.

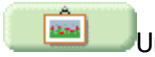
Breite anpassen und Höhe anpassen

Diese Option wird das Bild genau in die Größe der Arbeitsfläche einpassen (entweder in der Höhe oder Breite - je nachdem was gewählt wird) und dabei die Proportionen beibehalten.

Sie können auch die spezifischen Zoomstufen benutzen, um die Grafik zur Umwandlung zu skalieren.Kontrollieren Sie die Dialogbox Raster Einstellungen, um zu überprüfen, welche Anzahl von Maschen und Reihen DesignaKnit in dieser aktuellen Zoomstufe empfiehlt.

Überblick

Dieses Programm-Modul dient, um Grafiken, Bilder oder Fotos sowie gescannte Zählmuster in Strickmuster umzuwandeln.

 Um dieses Modul zu öffnen, klicken Sie auf den Knopf Graphik Studio im Hauptdialog oder innerhalb des Programms auf die linke Werkzeugleiste.

Was ist neu im DesignaKnit 8 Graphik Studio

DesignaKnit 8 gibt Ihnen mehr Kontrolle über die Umwandlung von Pixeln in Maschen.

Verbesserte Vorschau

Extra Optionen in der neuen Vorschau erlauben Ihnen, die Bilddaten zu sortieren und zu durchsuchen.

Neue Palette öffnen und speichern Optionen

Sie können nun direkt Farbpaletten öffnen, ohne sie zuvor im Designer Designer geöffnet zu haben.Sie können entweder eine .plt-Datei öffnen oder eine Farbpalette von einem existierenden Muster öffnen.

Sie können nun auch direkt im Graphik Studio die Farbpalette als .plt-Datei speichern, um sie später entweder im Graphik Studio oder Muster Designer wieder zu öffnen.

Frei schwebende Palette

Mit dieser Option können Sie die Farbpalette von dem Hauptfenster lösen.Diese Möglichkeit ist immer dann hilfreich, wenn Sie mit großen Graphiken arbeiten. Sie können die Farbpalette dann so verschieben, dass die Graphiken besser zu sehen sind.

Assistent

Sie haben die Wahl, wie Sie die Konvertierung beginnen möchten: anstatt automatisch durch die einzelnen Schritte der Konverterung geführt zu werden, sobald Sie eine Datei geöffnet haben, können Sie nun den Assistent wählen, wann immer Sie möchten.Damit haben Sie die Möglichkeit in einem Bild den Bereich zu markieren den Sie in ein Strickmuster umwandeln möchten.

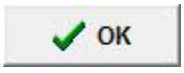
Bildformate und Größe

DesignaKnit bietet jetzt eine größere Auswahl an Bildformaten an.. Zusätzlich zu den Formaten .bmp, .gif, .jpg, .pcx, .png, und .tif, können Sie jetzt auch .ico, .tga, .wmf so wie auch .pbm, .pgm und .ppm Dateien konvertieren. DesignaKnit Graphik Studio kann jetzt auch hoch aufgelöste und größere Bilder verarbeiten.

Konvertierung beenden.

Wenn Sie die Vorbereitungen im DesignaKnit Grapik Studio abgeschlossen haben, können Sie wie folgt fortfahren:

Die Arbeit beenden, indem Sie das Bild in ein Strickmuster umwandeln

Klicken Sie den **OK Knopf** in der Werkzeugleiste. 

DesignaKnit wird Sie jetzt Fragen, ob die aktuellen Einstellungen für dieses Bild gespeichert werden sollen.

Wenn Sie **Ja** wählen, werden das nächste mal, wenn Sie dieses Bild öffnen, automatisch die selben Raster und Umwandlungseinstellungen geladen, die Auswahlboxen befinden sich an der selben Stelle und auch die Farbpalette wird mit den selben gewählten Farben geöffnet.Sie können so die Einstellungen von bis zu 25 Bildern sichern. Danach werden diese in der Reihenfolge der Erstellung überschrieben - die ältesten zuerst.Mit Hilfe der Dialogbox der Farbpalette können Sie diese permanent sichern, aber nicht die weiteren Einstellungen.

Haben Sie die Graphik über die Zwischenablage eingefügt, müsen Sie zuerst die Graphik speichern. Sie können dazu entweder den Knopf **Graphik speichern** in der Werkzeugleiste, oder im Menü **Datei / Graphik speichern unter** verwenden.

Wenn Sie **Nein** klicken, werden die Einstellungen nicht gespeichert.

Klicken Sie auf **Abbrechen** um wieder zum Graphik Studio zurückzukehren ohne das Bild umzuwandeln.

Bei den ersten beiden Optionen wird DesignaKnit in den Muster Designer wechseln.Die umgewandelte Graphik wird jetzt im Arbeitsbereich abgelegt und in der nächsten Dialogbox wird die Stricktechnik festgelegt.

Beim Maschinenstricken, bestätigen Sie die gewählte Strickmaschine und wählen Sie die Stricktechnik aus der Auswahlliste.Klicken Sie auf "Optionen" wenn Sie die Einstellungen ändern wollen.

Beim Handstricken, wählen Sie ob Sie Flach- oder Rundstricken wollen und bestimmen Sie welche Grundmasche Sie verwenden wollen und von welcher Seite Sie mit dem Stricken beginnen wollen.Stricken Sie die ersten Reihe mit der "falschen" Seite, markieren Sie diesen Haken ebenfalls.

Wenn Sie die Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf OK um die Einstellungen anzunehmen, oder auf Abbrechen um die vorgenommenen Änderungen an den Einstellungen zu verwerfen und mit den Standardeinstellungen fortzufahren.

Die umgewandelte Graphik ist jetzt so weit bereit um im Muster Designer die letzten Anpassungen zu erfahren.

Zurück zum Muster Designer ohne die Umwandlung zu beenden

Klicken Sie den Knopf **Abbrechen** in der Werkzeugleiste. oder wählen Sie **Datei /Beenden.**

DesignaKnit gibt Ihnen jetzt noch einmal die Möglichkeit in das Graphik Studio zurück zu kehren und fragt, ob das Bild jetzt umgewandelt werden soll, wenn Sie jetzt erneut auf "Nein" klicken, gelangen Sie direkt in dem Muster Designer.

Klicken Sie auf **Abbrechen** um zum Graphik Studio zurück zu gelangen.

Assistent

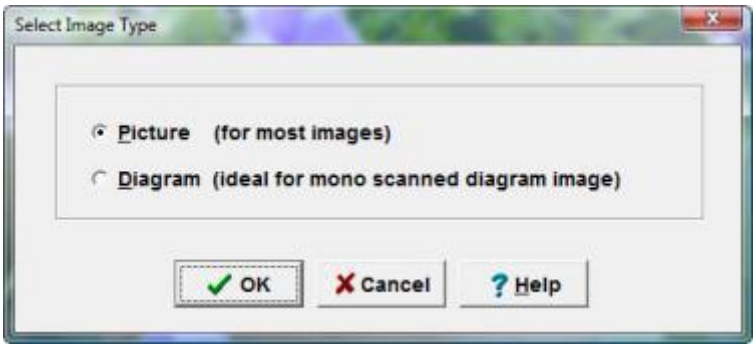
Dieses ist ein nützliches Werkzeug, das Sie durch die einzelnen Schritte für den Konvertierungs-Prozess führt.Wenn Sie die Dialogboxen nicht der Reihenfolge durchgehen möchten, wie der Assistent Ihnen vorschlägt, können Sie diesen Vorgang jederzeit abbrechen und direkt zu der gewünschten Dialogbox gehen.

Wenn Sie nicht das ganze Bild umwandeln möchten, sollten Sie, bevor Sie den Assistenten benutzen, den gewünschten Auswahlrahmen setzen.

Sobald Sie eine Graphikdatei geöffnet oder eingefügt haben und dann auf den Assistenten klicken, werden Sie durch die einzelnen Schritte zur Konvertierung geführt wie folgt:

Schritt eins: Bildtyp

Wenn Sie sich für den Bildtyp BildDieses ist ein Bild, das in mehr als 2 Farben umgewandelt werden kann, auch wenn Sie nur 2 Farben in einer Reihe stricken möchten., wenn Sie sich aber für Diagramm, welches ein Bild ist, das insgesamt nur 2 Farben hat.Benutzen Sie diesen Bildtyp für schwarz/weiß oder schwarz/grau - Bilder; insbesondere für z.B. eingescannte Diagramme oder Lochkarten.Um den Bildtyp zu wechseln, wählen Sie **Bild/Typ** aus dem Menü.



Wenn Sie **Bild** gewählt haben, Klcken Sie hier für den nächsten Schritt.

Wenn Sie **Diagramm** gewählt haben, Klcken Sie hier für den nächsten Schritt.

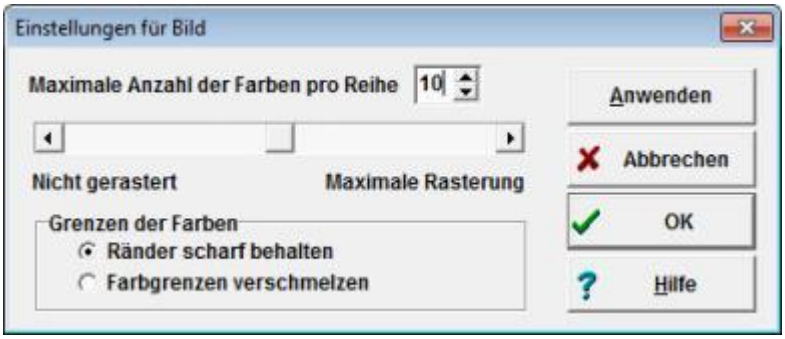
Assistent

Schritt drei: Einstellungen zur Umwandlung

I dieser Dialogbox können Sie einstellen:

- Die Anzahl der Farben pro Reihe.Falls dieses Bild eine einfache Konvertierung ist, können Sie hier die tatsächlich benötigte Anzahl eingeben, aber manchmal ist es hilfreich, die Anzahl der zugelassenen Farben (maximal 16) zunächst etwas höher zu setzen und dann nachher noch anzupassen, damit Sie in der Umwandlung mehr Freiheit haben, die beste Art der Umwandlung zu finden.
- Den Grad der "Rasterung", der den Eindruck erzeugt, weit mehr Farben in einer Reihe zu haben als es tatsächlich sind.
- Die Art der Farbgrenzen - Ränder scharf behalten ist für Bilder geeignet, die kompakte, zusammenhängende Farbflächen aufweisen.Benutzen Sie den Schieberegler, um die beste Einstellung für die Rasterung zu finden.

Für eine detailierte Beschreibung dieser Dialogbox klicken Sie hier.



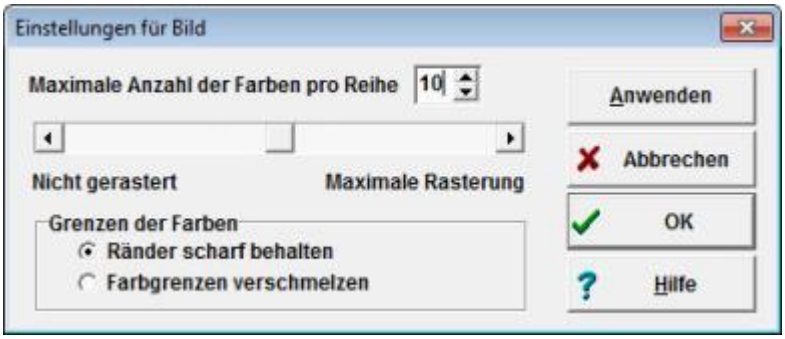
Assistent

Schritt drei: Einstellungen zur Umwandlung

I dieser Dialogbox können Sie einstellen:

- Die Anzahl der Farben pro Reihe.Falls dieses Bild eine einfache Konvertierung ist, können Sie hier die tatsächlich benötigte Anzahl eingeben, aber manchmal ist es hilfreich, die Anzahl der zugelassenen Farben (maximal 16) zunächst etwas höher zu setzen und dann nachher noch anzupassen, damit Sie in der Umwandlung mehr Freiheit haben, die beste Art der Umwandlung zu finden.
- Den Grad der "Rasterung", der den Eindruck erzeugt, weit mehr Farben in einer Reihe zu haben als es tatsächlich sind.
- Die Art der Farbgrenzen - Ränder scharf behalten ist für Bilder geeignet, die kompakte, zusammenhängende Farbflächen aufweisen.Benutzen Sie den Schieberegler, um die beste Einstellung für die Rasterung zu finden.

Für eine detailierte Beschreibung dieser Dialogbox klicken Sie hier.



Assistent

.

Schritt vier: Farbpalette

Die Farbpalette ist der letzte Schritt, durch den Sie mit dem Assistenten geführt werden. .

Falls Sie nei beginnen oder im Muster Designer mit der Standard-Palette gearbeitet haben, werden Sie diese hier auch sehen.Falls Sie im Muster Designer die Farbpalette verändert haben, werden Sie hier die veränderte Palette sehen.Sie können entweder die Palette verändern oder auf das Ordner-Symbol klicken, um eine zuvor gespeicherte Palette zu öffnen.

Für eine ausführliche Beschreibung, wie man eine Farbpalette verändert, klicken Sie hier.

Falls Sie an irgendeinem Punkt entscheiden, den Assistenten zu beenden und die aktuelle Dialogbox zu schließen, öffnet sich die Farbpalette.

Assistent

Schritt zwei: Rastereinstellungen

In dem nächsten Schritt können Sie die Anzahl der Maschen und Reihen für die Umwandlung festlegen.

Sie können ebenfalls die Rasterfarbe, die Fläche zur Ermittlung der Farbe und die Rasterecken festlegen mit denen Sie mögliche Verzerrungen des Rasters ausgleichen können.

Für eine detailierte Beschreibung dieser Dialogbox klicken Sie hier.

Assistent

Schritt drei: Einstellungen zur Umwandlung

Mit dieser Dialogbox stellen Sie die Schwarzempfindlichkeit für die Markierungen im Diagramm ein.

Für eine detailierte Beschreibung dieser Dialogbox klicken Sie hier.

Assistent

Schritt drei: Farbpalette

Die Farbpalette ist der letzte Schritt, durch den Sie mit dem Assistenten geführt werden. .

Wenn Sie als Bildtyp Diagramm gewählt haben, wird die Farbpalette mit nur zwei aktiven Farben gezeigt.

Diese können Sie ändern, indem Sie andere Farben als aktive wählen.

Sie können entweder die Palette verändern oder auf das Ordner-Symbol klicken, um eine zuvor gespeicherte Palette zu öffnen.

Für eine ausführliche Beschreibung, wie man eine Farbpalette verändert, klicken Sie hier.

Falls Sie an irgendeinem Punkt entscheiden, den Assistenten zu beenden und die aktuelle Dialogbox zu schließen, öffnet sich die Farbpalette.

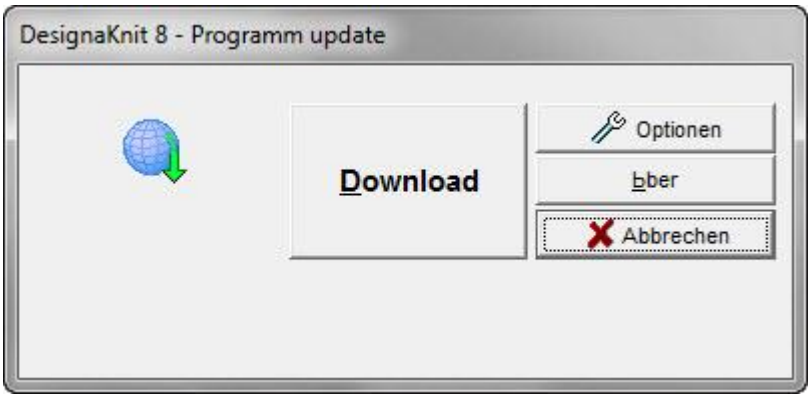
Weitere Hilfe

Hilfe verwenden

Wählen Sie Hilfe / Inhalt, um das Hilfe-Fenster zu öffnen. Auch wenn Sie das blaue " ? " an der Seite der Menuzeile klicken, öffnet sich das Hilfe-Fenster. Ebenso finden Sie in vielen Dialogboxen das selbe blaue " ? " das Sie von hier aus direkt auf die Hilfeseite zu dem Thema bringt, an dem Sie grade arbeiten.

mit der Downloadsoftware im auf dem aktuellen Stand sein

Klicken Sie im Menu auf **Hilfe > Hilfe Updates**, dann erscheint ein Fenster in dem Sie gefragt werden, ob nach neuen Updates für das Programm gesucht werden soll. Klicken Sie auf Download um mit der Suche zu beginnen. Steht eine neue Version zur Verfügung, wird der Download Manager die neue Version automatisch laden und auf Ihrem Rechner installieren. Gibt es keine neue Version erhalten Sie eine entsprechende Information.



Wenn die Lizenz nur von dem Lizenzinhaber genutzt wird, darf das Programm auch auf einem 2. Arbeitsplatz installiert werden.Auch wenn der PC nicht mit dem Internet verbunden ist, ist es möglich, Updates zu bekommen. Wenn Sie DesignaKnit 8 auf einem weiteren Computer mit Internetzugang installiert haben, oder Sie kennen jemand der DesignaKnit 8 in der selben Sprache installiert hat, dann können Sie die Update-Datei von dem Rechner auf Ihren eigenen Rechner übertragen.

Um die aus dem Internet geladenen Datei auf dem ersten PC zu finden, müssen Sie DesignaKnit 8 so einstellen, dass die geladenen Dateien in Ihre persönliches Dokumenten-Verzeichnis gespeichert werden.Wählen Sie Hilfe / Internet UpdatesWenn der DesignaKnit 8 Download Manager erscheint, klicken Sie auf den Schraubenschlüssel und wählen Sie dann die Option die Update-Datei in Ihr persönliches Dokumenten-Verzeichnis/DesignaKnit 8 zu speichern. Nach dem Laden finden Sie eine Datei mit dem Namen Update_d8_XX.exe, wobei XX die Abkürzung für die Länderkennung ist (in Ihrem Fall DE).Kopieren Sie diese Datei auf einen USB-Speicher oder einem anderen Wechseldatenträger.Auf dem Zielrechner starten Sie die Update_d8_XX.exe Datei mit einem doppelklick.Nach einer kleinen Weile wird die neue Version von DesignaKnit 8 starten.

Von Zeit zu Zeit werden in den Hilfen, Handbücher und Anleitungen Fehler korrigiert und weitere Informationen hinzugefügt.Auch wenn diese Dateien nicht bei der ersten Installation des Programms mit installiert wurden, können Sie diese Hilfen jederzeit über das Hilfemenü im Standardschnitt, Originalschnitt, Musterdesigner und im Interaktiven Stricken über das Internet geladen werden.Im Hilfemenü wählen Sie Web Update und dann wählen Sie den Teil aus, den Sie Updaten wollen.

Inhalt

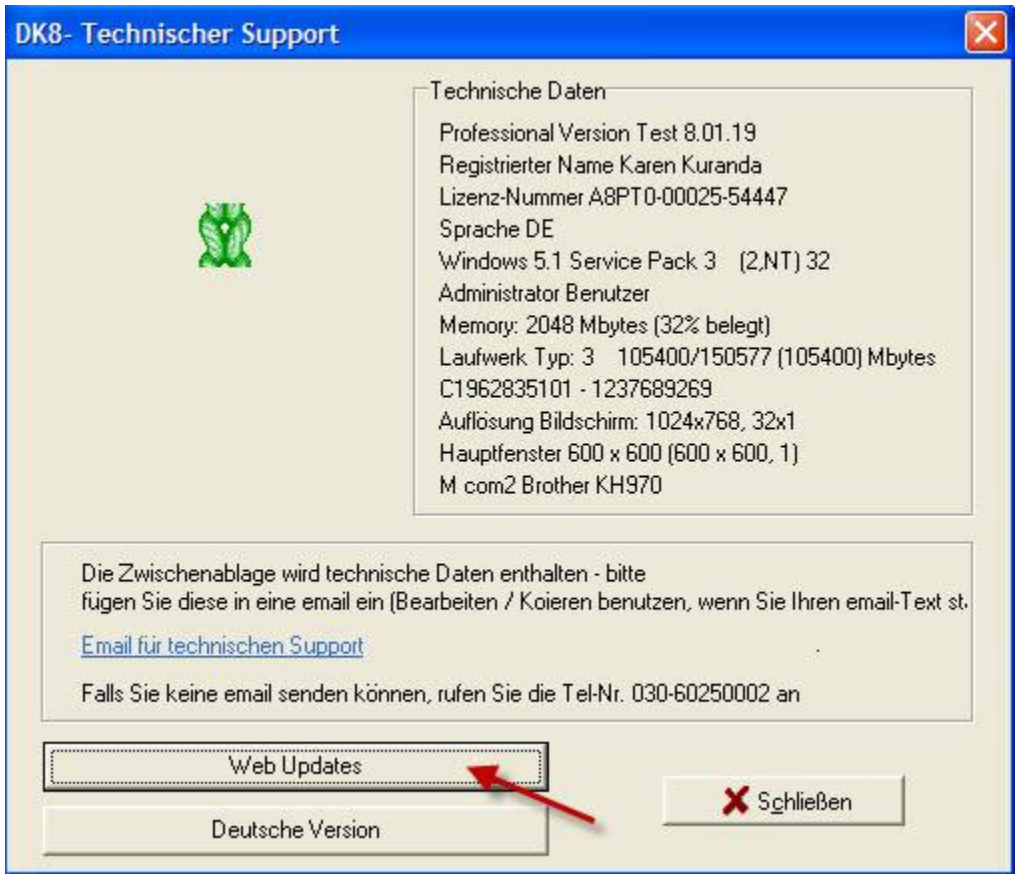
Diese Option öffnet das Hilfe-Fenster. Das Inhaltsverzeichnis finden Sie auf der linken Seite des Fensters und das entsprechende Thema finden Sie auf der rechten Seite des Fensters.

Suche

Diese Option öffnet ebenfalls das Hilfe-Fenster. Das Suche-Fenster finden Sie auf der linken Seite des Fensters und das gesuchte Thema finden Sie auf der rechten Seite des Fensters..

Technische Unterstützung.

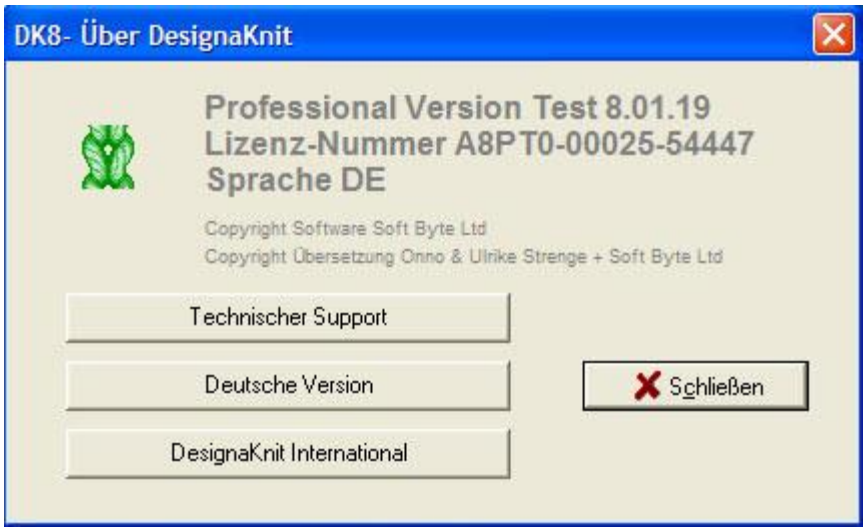
Ihr Händler ist eine wertvolle Quelle. Sie finden auch in vielen Strickclubs gleichgesinnte DesingaKnit - Anwender. Besuchen Sie sowohl die SoftByte Internetseite, als auch die Internetseite um interssante Neuigkeiten zu erfahren.- SoftByte, Ltd website, (www.SoftByte.co.uk) und Hier finden Sie weitere Informationen um einen Händler in Ihrem Land zu finden.



Wenn Sie dieses Fenster öffnen, werden alle technischen Informationen oben rechts in die Windows - Zwischenablage kopiert. Klicken Sie auf "Email an technischen Support"und es wird ein E-Mail - Fenster an den nationalen technischen Support geöffnet. Mit Bearbeiten / Einfügen (oder Strg. V) kopieren Sie die technischen Daten in die E-Mail.. Fügen Sie jetzt die weiteren Informationen über das gefundene Problem in die E-Mail ein.. Klicken Sie auf "Web Updates" und es wird automatisch nach Updates für das Programm gesucht. Details hierzu finden Sie im vorherigen Kapitel. Klicken Sie auf "Deutsche Version" und Sie werden auf die Internetseite des deutschen Importeurs weitergeleitet.

Über das aktuelle Update von DesignaKnit 8

Diese Funktion öffnet ein Fenster mit der genauen Version von DesignaKnit, mit der Lizenz-Nummer des Programms und in welcher Sprache das Programm installiert ist.



Sprechen Sie Ihren lokalen Händler an:

Ihr Händler ist eine wertvolle Quelle. Sie finden auch in vielen Strickclubs gleichgesinnte DesingaKnit - Anwender.

Besuchen Sie die Internetseiten von SoftByte und der CDS-Design & Software GmbH für aktuelle Informationen

Soft Byte Ltd Internetseite

Hier finden Sie weitere Informationen um einen Händler in Ihrem Land zu finden: www.softbyte.co.uk/contacts

Index

A

Ansicht
- Dimensionen, 6
- Garn/Palette, 5
- Maschen, 6
- Raster, 5

Assistent, 33

Auswählen
- Alle, 5
- Bereich, 29

B

Bild
- Beschneiden, 6
- Drehen, 6
- Spiegeln, 6
- Umkehren, 6

D

Datei
- Öffnen, 4

E

Einfügen, 5

F

Farben
- Abbilden, 19
- Anpassen der Palette, 17
- Bereich zum sammeln der Farben, 22
- Bestehende Palette, 14
- Garn Definition, 20
- Modifizieren, 6
- Palette, 13
- Palette einstellen, 14
- Palette speichern, 17
- Vorschau, 17

G

Graphik
- Öffnen, 4
- Speichern, 4

H

Herunterladen, 40

Hilfe
- Herunterladen, 40
- Inhalt, 40
- Technische Unterstützung., 41

K

Konvertieren
- Assistent, 33
- Einstellungen Umwandlung, 4, 32
- Konvertierung beenden, 32
- Konvertierung beenden., 32
- Maschenprobe, 23

Kopieren, 5

R

Raster
- Detail, 22
- Ecken verschieben, 23
- Einstellungen, 4, 21
- Farbe, 22
- Maschen und Reihen, 21
- Maschenprobe, 23
- Proportionen, 21
- Umriss des Bereichs, 23

T

Technische Unterstützung., 41

V

Vorschau, 4, 10
- Sortieren, 16

Suche, 15

W

Werkzeugleiste, 8

Z

Zoom, 7, 30

Das Team

System design	Matthew Bragg & Cilla Mann
Software Design & Programmierung	Matthew Bragg & John Hartley
Silverlink 4 Design & Firmware	Jos Timmermans
Silverlink 5 Design & Firmware	Justin Bernard / Davlec Ltd.
Berater	Cilla Mann, Jos Timmermans, Karen Kuranda, Rita de Jong, LouLou Pirotte, Carol Hocknel
Handbuch und Hilfe	Karen Kuranda & Cilla Mann
Lernprogramme	Karen Kuranda
KnitWriteDK TrueType Schriftart von	Cilla Mann
Roosmalen 1 TrueType Schriftart von	Jacqueline Heijdemann / Knitdesign

Soft Byte Ltd möchte sich bei den folgenden Person für das zur Verfügung stellen verschiedener Strickmuster bedanken:

Iris Atkinson, Stephanie Cox, Betty Croke, Bonita Dunford, Mrs S J Fisher, Diane Frayling, Claire Gill, Angela Gordon, Katherine Gordon, Joy Hopkins, Pauline Higgins, Joy Johnson, Margaret Kelly, Jean Keys, Kathleen Kinder, Cilla Mann, Margaret Meech, Margaret Mintram, Hilary, Lynda Anne, Norma Steinberg, Lyn Traves